

《外国語活動・英語学習支援ソフトウェア》

『 Fun ! Fun ! English! + PLUS 』 操作マニュアル

下関市立向山小学校 重富 哲也

【 使用上の留意点 】

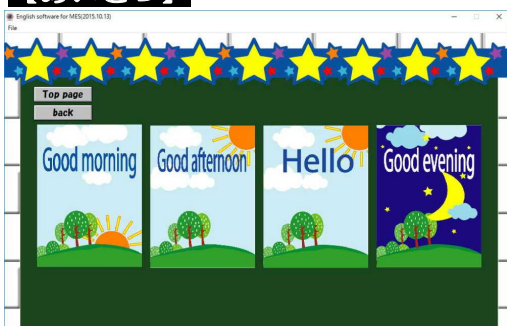
- ☆ CD-Rからの読み込みでは、反応が遅いことがあるため、「Fun! Fun! English! +PLUS」フォルダごと、コンピュータ、あるいはUSBにコピーして使用して下さい。
- ※ 「Fun! Fun! English! +PLUS」フォルダから、「Fun! Fun! English! +PLUS.exe」だけを取り出しても起動しません。
- ☆ フルスクリーンで使用する際は、画像の解像度を「1024×768」に設定して下さい。
- ☆ 「Fun! Fun! English! +PLUS.exe」をダブルクリックして起動します。

◎オープニングメニュー : 9つのコンテンツ


- | | | |
|---------------------|---------------|-----------------|
| ① GREETING【あいさつ】 | ④ COLORS【カラー】 | ⑦ DIRECTION【方向】 |
| ② CALENDER【カレンダー】 | ⑤ SHAPES【形】 | ⑧ GAMES【ゲーム】 |
| ③ ALPHABET【アルファベット】 | ⑥ WORDS【単語】 | ⑨ CRイングリッシュ |

① GREETING【あいさつ】: 主に授業の導入時に使用

【あいさつ】




- ☆ 「Good Morning」, 「 Good afternoon」, 「Hello」, 「Good evening」の4つの挨拶について学習する。

○再生ボタン  をクリックすると音声が出る。



【調子はどう?】: How are you ?

- ☆ How are you ?と尋ねられた際の、主な9つの気分を学習する。

○再生ボタン  をクリックすると音声が出る。


○ **How are you ?** をクリックし、あいさつの練習をすることができる。

- ※ 色 (color) について学習した後は、
“What color is happy ?” と尋ねるなど既習事項とつながりをもたせる。

【今日の天気は?】: How is the weather ?

- ☆ 天気を表す主な6つの言葉を学習する。



○再生ボタン  をクリックすると音声が出る。

○ **How is the weather?** をクリックし、天気を尋ねる、答える表現の練習をすることができる。

- ※ 色 (color) について学習した後は、
“What color is rainy ?” と尋ねるなど既習事項とつながりをもたせる。

【今日は何曜日?】: What day is it today ?



☆その日の曜日についての受け答えを学習する。

- **What day is it today?** をクリックし、曜日を尋ねる、答える表現の練習をする。
- **Pronunciation [発音]** をクリックすると、カレンダーが開くので、曜日をクリックし発音を確認することができる。

【今日は何月何日?】: What's the date today ?



☆その日の日付についての受け答えを学習する。

- **What's the date today?** をクリックし、日付を尋ねる、答える表現の練習をする。
- **Pronunciation [発音]** をクリックすると、カレンダーが開くので、月、日付をクリックし発音を確認することができる。

② CALENDER【カレンダー】: 月、曜日、日付の学習



【カレンダー】

☆月、曜日、日付について学習する。


- 「月」、「曜日」、「日付」、それぞれの文字をクリックすると、音声を聞くことができる。

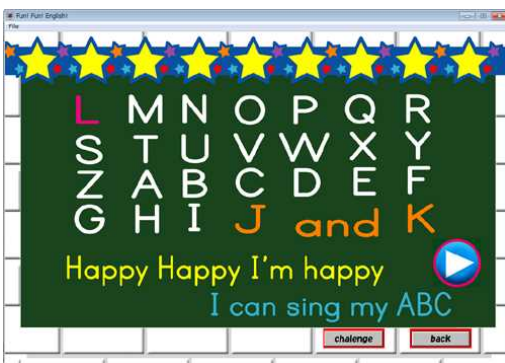
③ ALPHABET【アルファベット】: アルファベットの学習



【アルファベット】

☆アルファベットの「大文字(Uppercase)」、「小文字(lowercase)」について学習する。

- それぞれの文字をクリックすると、音声を聞くことができる。
- 再生ボタン  をクリックすると、ABCソング(伴奏)が流れる。曲に合わせて、アルファベットの読みの練習をする。



④ COLOR【色】：色の学習



⑤ SHAPES【形】：形の学習




【ABCソング】

☆アルファベットの「大文字(Uppercase)」,「小文字(lowercase)」の文字と読み方を一致させる。

『#1 Normal』：A(a)から始まる普通のABCソング

『#2 Special』：ランダムに選ばれたアルファベットから始まるABCソング

○#1、#2とも、Uppercase（大文字）、Lowercase（小文字）を選ぶことができる。

○再生ボタン  をクリックすると、ABCソング（伴奏）が流れる。曲に合わせて、アルファベットの練習をする。

○ **challenge** ボタンを押すと、次のアルファベットがランダムに出てくる。

【色】：COLOR


☆色について学習する。

○再生ボタンをクリック  すると音声流れる。

○ **Game** をクリックすると、ゲーム“OPEN THE WINDOW(COLOR)”にジャンプする。

【形】：SHAPES

☆形について学習する。

○再生ボタン  をクリックすると音声流れる。


○ **Game** をクリックすると、ゲーム“OPEN THE WINDOW(SHAPES)”にジャンプする。

⑥ WORDS【単語】：単語の学習



【単語】：WORDS

☆様々な言葉（単語）について学習する。

- 「レストラン(RESTAURANT)」、「学校(SCHOOL)」、「ストア(STORE)」、「動物園(ZOO)」の行きたい場所をクリックする。
- その場所に関する単語が毎回ランダムに出てくる。
- 再生ボタン  をクリックすると音声が出る。

⑦ DIRECTION【方向】：方向の学習



【方向】：DIRECTION

☆道案内等で必要な方向の言葉を学習する。

- 「GO STRAIGHT」、「TURN RIGHT」、「TURN LEFT」、それぞれの画像をクリックする。
- **Game** をクリックすると、ゲーム「DIRECTION GAME」にジャンプする。



⑧ GAMES【ゲーム】

【ALPHABET GAME】：アルファベットゲーム



☆大文字・小文字のアルファベットと読み方を一致させる。

【使用方法】



- スタートボタン  をクリックすると音声（読みが流れるので、その音をもつアルファベットまで、 をドラッグドロップで移動させる。
- ※ ・不正解の場合は、元に戻ります。
- ・問題は毎回ランダムに出題されます。

【CLAPHANDS GAME】：クラップハンズ・ゲーム



☆アルファベットのと読み方に慣れ親しませる。

【使用方法】

- ①スタートボタン  をクリックすると、2つの色が画面左に表示される。
- ②GOボタン  を押すとABCソングが流れるので、曲にあわせてアルファベットを読むが、画面に表示された2色で書かれたアルファベットのところは、アルファベットを読む代わりに、手をたたく。
- ③ **challenge** ボタンを押すと、次の問題がランダムに出題される。

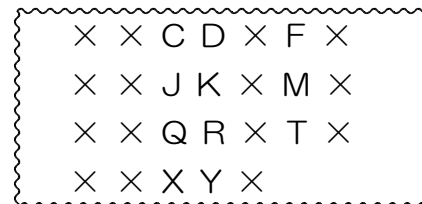
【例：水色&黄色】



【例：左画面の場合】

○画面左に水色と黄色が表示されたので、水色と黄色で書かれたアルファベットのところは読まずに手をたたく。

【×…手をたたく】



※ 慣れるまではゆっくりと行い、慣れてきたらABCソングにあわせて行くと良い。

【OPEN THE WINDOW】:オープン・ザ・ウィンド

【①：オープン・ザ・ウィンド メニュー】



【②：ジャンルメニュー画面】



☆色や形、様々な単語を学習する。

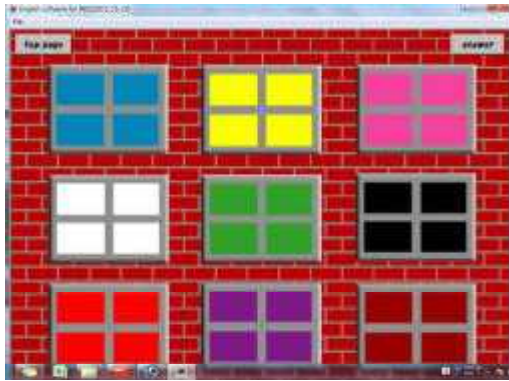
【使用方法】：問題はランダムに出題されます。

- ①「COLORS (色)」、「SHAPES (形)」いずれかをクリックする。(左画面①)
- ②メニュー画面、「SCHOOL THINGS(学校に關係するもの)」、「SUBJECTS(教科)」、「VEGETABLES(野菜)」、「FOODS & DRINKS(食べ物&飲み物)」、「FRUITS(果物)」、「ANIMALS(動物)」の6つのジャンルから学習したい画像をクリックする。(左画面②)
- ③9つの窓：【色】【形】があり、クリックすると窓が開く(消える)。児童が選んだ窓を1つずつ開け、後に隠されている物をあてさせる。
answer を押すと答えが出てくる。
Continue を押すと、次の問題がランダムに出題される。(左画面③④、下画面⑤⑥)

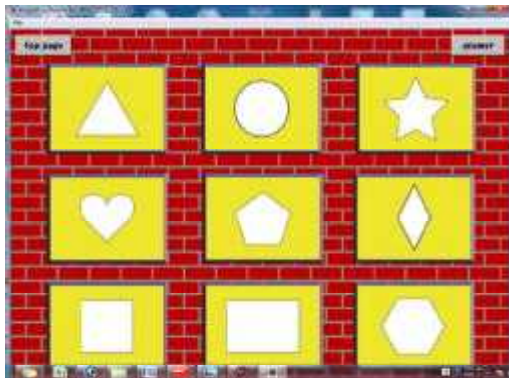
【尋ねる・答える表現の例】

- 学習の進捗や児童の実態に合わせて、尋ね方

【③：カラー・ウィンド画面】



【④：シェイプ・ウィンド画面】



や答え方を変える。(必ず既習事項とつながりをもたせる。)

——【“like”の学習後】——

Q:What color/shape do you like ?

A: ① red(色)/rectangle(長方形).

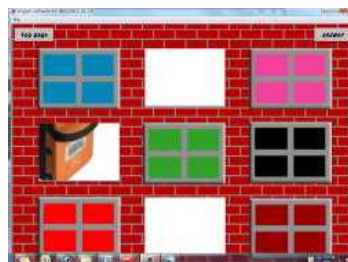
② I like red(色)/rectangle(長方形).

——【“want”の学習後】——

Q:What color/shape do you want ?

A: ① red(色)rectangle(長方形).

② I want red(色)/rectangle(長方形).



【⑤：窓が開く】

【⑥：答え】


【DIRECTION GAME】:ダイレクション・ゲーム

【①：スタート画面】



☆音声の指示に従って、その方向を向きながら方向の表現に慣れ親しむ。

【使用方法】：問題はランダムに出題されます。

①スタートボタン  をクリックすると、音声流れる。(左画面①)

②全員が前を向いた状態でスタート。音声に従って、体の向きを変える。

※音声は、指示の後に「ピッピ」という2拍の音が鳴るようになっているので、その2拍の音に合わせて方向を変える（または、足踏みをする）。

・ GO STRAIGHT…その場で足踏み

・ TURN RIGHT …1,2のリズムで右を向く

・ TURN LEFT …1,2のリズムで左を向く

③「STOP」の音声で、そのままの向きで止まる。

Answer を押すと正解が出る。(左画面②)

【②：ANSWER画面】



【③：正解の詳細画面】



また、**詳しく見る** を押すと、指示と途中の動きが表示されるので、指示通りの動きを再確認できる。（左画面③）

- ④ **continue【続ける】** を押すと、次の問題がランダムに出題される。

⑨ CRイングリッシュ：クラスルーム・イングリッシュ

【①：メニュー画面】




【指導者用】

☆外国語活動（英語）の授業で使う表現集

○指導者が授業で使う表現が9つの活動場面（①準備、②移動、③活動《形態》、④注意、⑤順番決め、⑥配布・回収、⑦理解の確認、⑧時間の指示、⑨発表の指示）に分けてメニュー表示される。

（左画面①）

○場面(SCENE番号)をクリックすると、その場面で使われる表現が表示されるので、選んでクリックする。（左画面②）

○日本語と英語での表現が表示される。再生ボタン  を押すと、音声流れる。（左画面③）

【②：表現メニュー画面】



【③：表現の表示画面】

