

令和3年度 プログラミング活動 全学年指導計画

山口市立仁保小学校

		1年生	2年生	3年生	4年生	5年生	6年生
基本的な操作		<ul style="list-style-type: none"> 電源のON/OFF マウスの操作(左クリック、ダブルクリック) カメラでの写真撮影 タッチパッドでのひらがな入力 パソコン室の使い方生活(2) 	<ul style="list-style-type: none"> 音量の調節 マウスの操作(右クリック、ドラッグ&ドロップ、ホイール) キーボードの操作(エンター、スペース、バックスペース)生活(2) 	<ul style="list-style-type: none"> ローマ字でのタイピング入力 データの保存と呼び出し 検索エンジンを使った情報収集 総合(2) 	<ul style="list-style-type: none"> 文字だけの簡単なプレゼンテーションの作成 文字や画像を組み合わせて編集したり、印刷・出力する 複数のキーワードを組み合わせて目的のwebページを検索する 各教科等 	<ul style="list-style-type: none"> 表計算を使ったグラフの作成 写真、絵を組み合わせたプレゼンテーションを使った発表 インターネット上の画像などの素材を収集し、編集する 各教科等 	<ul style="list-style-type: none"> 10分間に100~200文字程度の文字を入力する 階層を意識したフォルダの作成をし、種類や内容に応じて適切な場所に電子ファイルを保存する 各教科等
プログラミング的思考	アンプラグド・プログラミング	フローチャート・Jamboard					
		算数 ものの位置	算数 足し算の筆算	算数 足し算・かけ算の筆算 体育 ベースボール型ゲーム	算数 わり算のひっ算	家庭科 調理・裁縫・洗濯 外国語 Where is the post office?	家庭科 調理・裁縫・洗濯
	学活 じょうずなそうじのやり方			学活 すばやい〇〇の準備		学活 家庭学習の工夫	
	ビジュアル・プログラミング	ジャストスマイル『スマイルブロック』					
			音楽 リズムづくり	社会 市の様子(4方位) 体育 リズムダンス 音楽 リズムづくり	国語 熟語の意味 体育 リズムダンス 音楽 リズムづくり	算数 円と正多角形 算数 変わり方 算数 速さ	理科 電気とわたしたちのくらし
		Blockly ゲーム					
		Scratch					
			音楽 リズムづくり	音楽 リズムづくり	算数 位置の表し方 音楽 リズムづくり	算数 円と正多角形	算数 円の面積
	Scratchの活用(NHK for school『why!? プログラミング』)						
				こわれた魚をなおそう 総合(1)	おかしいな踊りをなおそう 総合(1)	文房具でシューティングゲームを作れ 総合(1)	
ロボット・プログラミング	mBotの活用						
			<ul style="list-style-type: none"> mBotの操作、移動の方法を知ろう mBotを動かそう 総合(2) 	<ul style="list-style-type: none"> mBotの超音波センサーの使い方を知ろう 条件で動くmBotを作ろう 総合(4) 	<ul style="list-style-type: none"> mBotのライトレースセンサーの使い方を知ろう mBotを使って、お手伝いロボットを作ろう 総合(5) 	<ul style="list-style-type: none"> mBotを使って、未来のロボットを作ろう 総合(5) 	